

Concours Photo 2026 – Commune de Lucenay-lès-Aix

BULLETIN D'INSCRIPTION

Nom : Prénom :

N° de téléphone : Adresse électronique :

Adresse postale :

Nombre de photos soumises au concours (2 au maximum) :

Attention, conformément au règlement du concours, les photographies doivent être transmises sous forme numérique au format jpg ou jpeg, elles doivent avoir une définition d'au moins 10 millions de pixels et respecter des proportions proche du format 24x36 (ratio entre 1,3 et 1,7 : c'est-à-dire pas de photo carrée ni de photo allongée type panoramique). Lors du dépôt des fichiers, ceux-ci devront être nommés selon les règles fixées afin d'éviter toute confusion entre les photos.

Photo n°1 : le fichier devra être nommé « nomprénom1.jpg » par exemple « hugovictor1.jpg »

Intitulé de la photo :

Description de la photo (facultatif) :

La photographie est un plan serré : Oui Non

(en cas de plan serré, il est nécessaire de fournir un cliché annexe avec un plan plus large permettant d'identifier un lieu de la commune, ce cliché annexe sera nommé : « nomprénom1PL.jpg », il n'est utilisé que pour identifier le lieu du cliché soumis au concours).

Photo n°2 : le fichier devra être nommée « nomprénom2.jpg »

Intitulé de la photo :

Description de la photo (facultatif) :

La photographie est un plan serré : Oui Non

(en cas de plan serré, il est nécessaire de fournir un cliché annexe avec un plan plus large permettant d'identifier un lieu de la commune, ce cliché annexe sera nommé : « nomprénom2PL.jpg », il n'est utilisé que pour identifier le lieu du cliché soumis au concours).

Remise du bulletin et des photos : Pour participer au concours ce bulletin **signé** sera remis au secrétariat de la mairie ou envoyé par courriel à concours.photos@lucenay-les-aix.fr. Pour le dépôt des photos se renseigner en mairie ou par courriel à concours.photos@lucenay-les-aix.fr.

En signant ce bulletin, je reconnais avoir pris connaissance du règlement du concours et des modalités de participation et j'en accepte les termes.

signature